

## 2ème Partie – Propriétés, et quelques Événements de plus

Je vais maintenant vous montrer comment ajouter des contrôles supplémentaires, et comment exposer les propriétés de ces contrôles dans notre Activex.

Si ce n'est déjà fait, merci de lire la 1<sup>ère</sup> partie de cette étude

Ouvrez dans VB Express le projet que vous avez créé précédemment, ou bien téléchargez le code complet de ce projet depuis le lien [ci-dessous](#).

Double-cliquez sur le fichier MyToolstrip.vb pour l'ouvrir dans le concepteur. Dans la boîte à outils à gauche, choisissez une case à cocher et déposez-la sur la surface du contrôle utilisateur. Modifiez alors ses propriétés :

**(Name) = chkOnOff**

**Autosize = True**

**Text = OnOff**

Enfin, déplacez-la au milieu du contrôle comme indiqué ci-dessous.

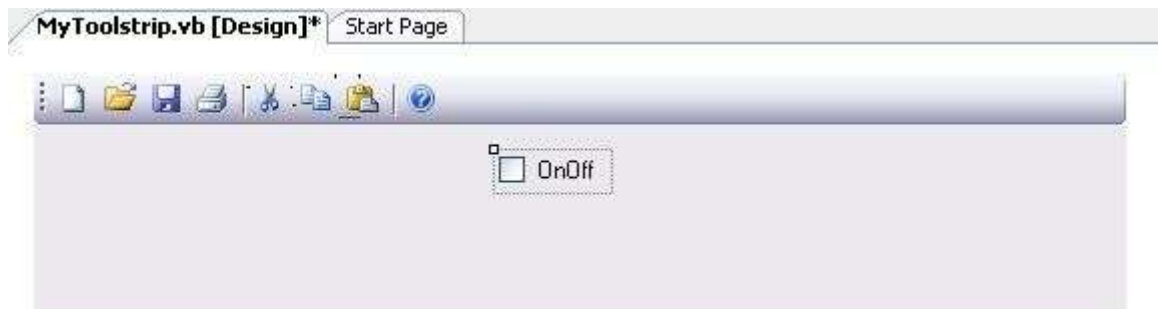


Figure 1

Nous allons maintenant exposer certaines propriétés de cette case à cocher, afin de pouvoir y accéder et les modifier depuis VFP. Voici les propriétés que nous avons choisies :

### **Propriétés**

Top

Left

Text (Caption en VFP)

## Événements

Coché ou non Coché (value en VFP)

Vous pouvez exposer n'importe quelle propriété de la même façon.

Juste en-dessous de la zone où vous avez déclaré les événements Public, ajoutez ces déclarations :

' Interop Properties code

```
Public Property Checked() As Boolean
```

```
Get
```

```
Return Me.chkOnOff.Checked
```

```
End Get
```

```
Set(ByVal value As Boolean)
```

```
Me.chkOnOff.Checked = value
```

```
End Set
```

```
End Property
```

```
Public Property chkTop() As Integer
```

```
Get
```

```
Return Me.chkOnOff.Top
```

```
End Get
```

```
Set(ByVal value As Integer)
```

```
Me.chkOnOff.Top = value
```

```
End Set
```

```
End Property
```

```
Public Property ChkLeft() As Integer
```

```
Get
```

```
Return Me.chkOnOff.Left
```

```
End Get
```

```
Set(ByVal value As Integer)
```

```

        Me.chkOnOff.Left = value

    End Set

End Property

Public Property ChkCaption() As String

    Get

        Return Me.chkOnOff.Text

    End Get

    Set(ByVal value As String)

        Me.chkOnOff.Text = value

    End Set

End Property

```

Je leur ai donné des noms uniques de façon à pouvoir les trouver quand j'ajoute le contrôle depuis VFP. Si j'avais simplement utilisé TOP (au lieu de ChkTop), je n'aurais pas pu les différencier du TOP des autres objets s'il y avait eu plusieurs contrôles.

Pour finir, il nous faut exposer l'évènement « Changed », afin de pouvoir l'intercepter quand la valeur est modifiée dans VFP. Ajoutons donc la déclaration de cet évènement comme dernier évènement.

```
Public Event ChkOnOffChanged()
```

Et après les déclarations de Propriété ajoutons ce code pour déclencher l'évènement :

```
Private Sub chkOnOff_CheckedChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles chkOnOff.CheckedChanged
```

```
    RaiseEvent ChkOnOffChanged()
```

```
End Sub
```

C'est tout ; vous pouvez maintenant enregistrer et compiler votre projet

**Note :** Si votre ActiveX était déjà ouvert dans VFP, vous obtiendrez une erreur à la compilation. Il suffit de fermer VFP et de relancer la compilation.

Dans VFP, ouvrez votre form de test (toolstriptester.scx depuis le téléchargement), et vous verrez que la case à cocher a été ajoutée.

Si vous ouvrez la feuille de propriétés du OleControl, vous y trouverez maintenant un Évènement et quelques Propriétés en plus :

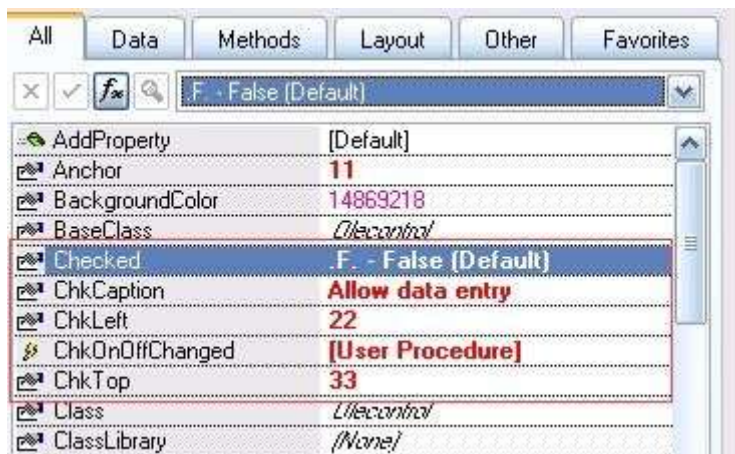


Figure 2

Et comme nous le faisons en VFP, il nous faut maintenant préciser les propriétés de notre objet. Ouvrons donc l'Init du Form, et ajoutons-y ce code :

### Form.Init Code

WITH This as form

```

WITH .olecontrol1
    .chkCaption = "Tick to allow data entry"
    .chkTop = 35
    .chkLeft = 50

```

ENDWITH

ENDWITH

Ouvrons la fenêtre de code pour l'Évènement **ChkOnOffChanged** et ajoutons ce code :

### Olecontrol1.Chkchanged code

```

WAIT WINDOW NOWAIT "The value in the checkbox has been changed to
:"+IIF(This.checked, ".T.", ".F.")

```

Lançons maintenant notre Form, et constatons bien que le Caption a été modifié, et que nous avons repositionnée la case à cocher. Cliquez sur la case à cocher pour en changer la valeur et observez l'interception de ce changement.



Figure 3

Dans un prochain article, nous aborderons l'exposition des méthodes par défaut et personnalisées.

Première publication le 21 juin 2007 par [bbout](#)

**Pièces jointes :** [bbToolstrip.zip](#)