L'Exposition des Propriétés

Dans les précédents chapitres, j'ai expliqué comment créer une barre d'outils en tant qu'ActiveX, et j'ai montré comment exposer et intercepter le Click dans VFP.

Dans ce chapitre, je vais vous montrer comment exposer différentes propriétés de façon à pouvoir les lire et les modifier depuis VFP une fois que l'ActiveX est créé.

La barre de menu a de nombreuses propriétés qui lui sont propres, et d'autres pour chacun des boutons qui la composent. On ne peut y accéder de l'extérieur que si elles ont été exposées depuis l'ActiveX. Comme il y a réellement des centaines de propriétés qui peuvent être exposées, il est préférable de n'exposer que celles qui sont nécessaires pour un accès externe.

Utilisons un des outils VB.net : pour insérer un extrait de code, il suffit de cliquer-droit puis de dérouler la liste pour choisir le type d'extrait souhaité. On peut aussi saisir le raccourci associé, puis la touche TAB. Vous trouverez ces raccourcis dans le **Code Snippet Manager**, qui est accessible depuis le menu Outils.

Figure 1. Le Gestionnaire d'Extraits de Code pour l'insertion du code d'une Propriété.

Ouvrez le projet bbToolstrip créé précédemment, et ouvrez la fenêtre de code. Nous allons exposer la propriété Enabled pour chaque bouton, de façon à pouvoir les mettre Enabled ou Disabled quand nous le voulons.

Allez jusqu'à la section indiquée, saisissez le mot-clé property, puis appuyez sur la touche TAB.

```
' Interop Properties code
property
```

Un extrait de code complet est automatiquement ajouté, et les zones qui doivent être modifiées sont en surlignées.

```
Private newPropertyValue As Integer
Public Property NewProperty() As Integer
    Get
        Return newPropertyValue
    End Get
    Set(ByVal value As Integer)
        newPropertyValue = value
    End Set
End Property
```

Il suffit simplement de modifier ce modèle pour l'appliquer à vos propriétés. Vous trouverez ci-dessous le code qui expose la propriété Enabled du bouton Copy, dont j'ai changé le nom en **CopyToolStripButton**. Je nomme cette nouvelle propriété **CopyEnabled**. Ce point est capital : il nous faut identifier chaque objet et chaque propriété de façon unique, puisque nous allons exposer les propriétés Enabled de différents objets.

```
Public Property CopyEnabled() As Boolean

    Get
       Return Me.CopyToolStripButton.Enabled
    End Get

    Set(ByVal value As Boolean)
       Me.CopyToolStripButton.Enabled = value
       Me.CopyToolStripMenuItem.Enabled = value
    End Set

End Property
```

Note du traducteur :

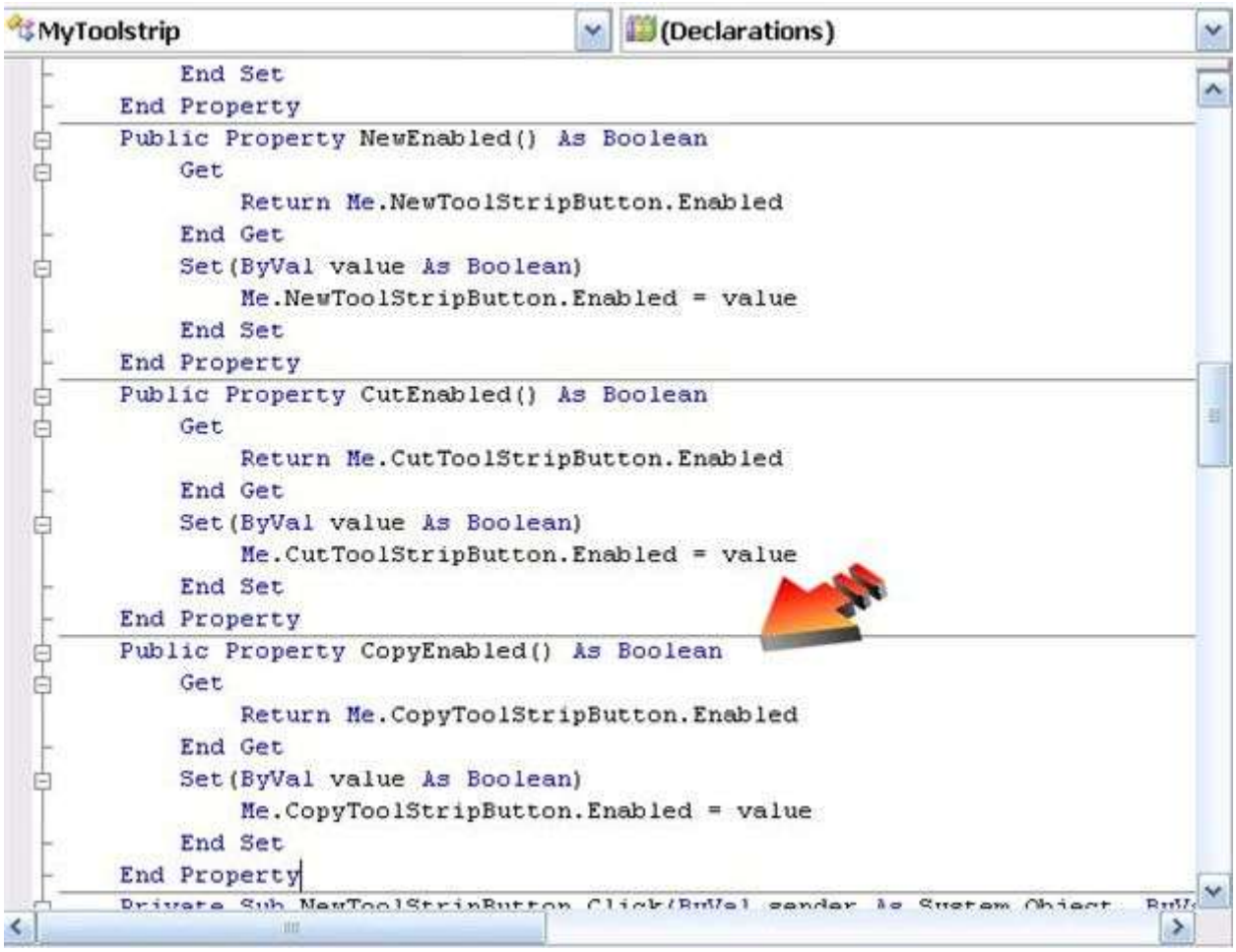
Si vous utilisez VB en français (c'est très probablement votre cas), les noms des menus, sous-menus et barres d'outils sont automatiquement francisés. Par exemple, CopyToolStrip devient CopierToolStrip. Vous coderez donc dans votre propriété :

```
        Get
            Return Me.CopierToolStripButton.Enabled
        End Get
```

```
        Set(ByVal value As Boolean)
            Me.CopierToolStripButton.Enabled = value
            Me.CopierToolStripMenuItem.Enabled = value
        End Set
```

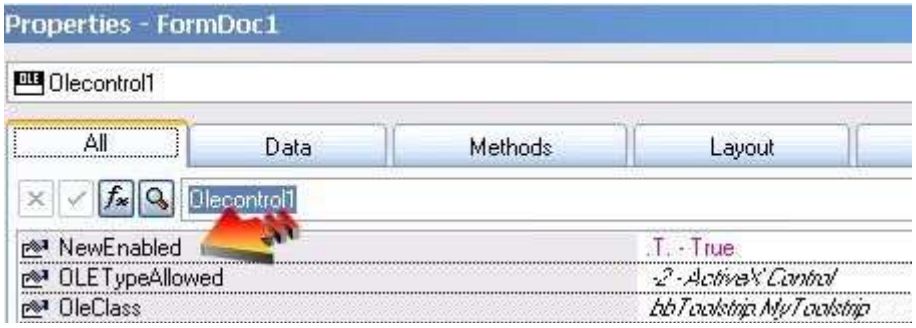
Cet extrait de code expose une propriété nommée **CopyEnabled** avec une valeur .T. / .F. qui agira sur notre bouton Copy de la barre d'outils.

Répétez ceci pour chaque bouton et chaque propriété de chaque objet que vous voulez exposer. Il n'y a pas d'autre raccourci que celui que je vous ai indiqué, ajoutez donc simplement le code pour les propriétés souhaitées.



Recompilez alors l'ActiveX, et c'est fini pour VB.

Dans VFP, ouvrez le Form créé précédemment, ou bien créez un nouveau form et ajoute-y une barre d'outils ActiveX. Ouvrez la feuille de propriétés et constatez que les propriétés exposées y apparaissent bien. Changez leur valeur dans la feuille de propriétés, vous remarquez que la barre d'outils reflète ces changements.



La nouvelle propriété dans la feuille de propriétés

Le bouton est Enabled quand CopyEnabled est .T.

Et quand CopyEnable=.F., le bouton est disabled.

Ceci fonctionne également au runtime. Vous savez donc maintenant comment exposer facilement des propriétés d'ActiveX pour y accéder depuis VFP.

À la prochaine fois…

Première publication le 6 juin 2008 par bbout